



WAŻNE

**BY KONTYNUOWAĆ, MUSICIE
MIEĆ OTWARTĄ KOPERTĘ 7.
W ZOMBIE TEENZ. (NIE MUSICIE
MIEĆ ŻADNEJ OTWARTEJ
KOPERTY W ZOMBIE KIDZ)!**



ZAMKNIĘTE STUDZIENKI

To Super-Wyzwanie pozwala na rozgrywkę w *Zombie Teenz* z wykorzystaniem żetonów zamków z *Zombie Kidz*.

Przygotowanie

Przygotujcie grę tak jak opisano w instrukcji *Zombie Teenz*. Dodatkowo połóżcie 4 żetony zamków na polu szkoły.

Specjalne zasady

Gra toczy się według zasad *Zombie Teenz* z poniższymi zmianami:

1. Jeśli przyniesiesz skrzynkę ze składnikami do szkoły, **umieść żeton zamka na studziencie w kolorze budynku, z którego pochodzi skrzynka.**
Uwaga: jeśli na tej studziencie znajduje się horda zombie, to pozostaje ona w grze.
2. Jeśli horda ma pojawić się na studziencie, na której znajduje się żeton zamka, umieśćcie ją na kolejnej, zgodnie z ruchem wskazówek zegarka.
3. Jeśli kilka hord zombie znajduje się na tym samym polu, musisz wyeliminować je pojedynczo, atakując je lub używając mocy. Petarda usuwa z planszy 1 hordę, barykada anuluje ruch 1 hordy itd.

Koniec gry

Wszyscy gracze zwyciężają, jeśli uda im się przenieść do szkoły 4 skrzynki składników.

Wszyscy gracze przegrywają, jeśli 4 budynki zostaną opanowane.

